

令和7年度 MR プロジェクト実施報告

1. プロジェクトメンバー

3年生:知能情報コース 2名

2年生:知能情報コース 1名

1年生:知能情報コース 3名、機械工学コース 3名、電気電子コース 4名

アドバイザー

小熊 範泰 (機械工学コース)

城戸 良介 (研究推進技術本部 主任技術職員) (文責)

2. 活動内容

- ・毎週火曜日・木曜日に創造工学センター101 講義室で活動を行った。
- ・ゲームエンジン(Unity)、3DCG デザイン(Blender)等のソフトウェアの勉強会や製作途中のアプリのデモンストレーションや意見の出し合いを行った。
- ・T-Messe2025 でアプリを展示した。

3. 実施報告

3-1. T-Messe2025

テクノホールにて 2025 年 11 月 30 日-12/1 日の 3 日間アプリの体験会と作成物の展示を行った。授業時間の合間で展示を行い、来場者に説明・体験を行った。

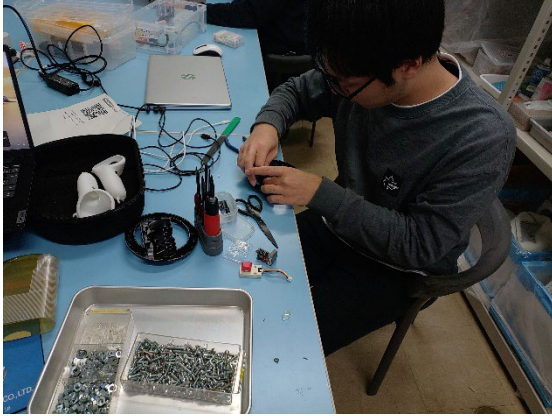
3-2. ものづくりアイデア展

2025 年 11 月 8 日に MR プロジェクトブースとして展示を行った。アプリケーションは 5 つ作成し、Meta Quest3 用アプリを展示した。また、各アプリの操作や世界観を表現するためにパネルと紹介用の動画を作成し来場者に展示した。今年度からの試みでマイコンを用いて自作のコントローラーを作成した学生もおり、バラエティーに富む展示となった。操作の説明のためそれぞれのアプリを制作した学生が説明とガイドを行った。

令和7年度 MR プロジェクト実施報告

写真

活動の様子



制作物



アプリ説明用パネルの一部



自作のハンドル型コントローラー
(6軸IMU, Wifi通信, LCD表示)